

Howto: Mapscript Timebonus

In diesem Tutorial wird beschrieben wie man die Map Goldrush verkürzt und bei bestimmten Objectives einen Zeitbonus bekommt.

Gleich vorweg,dieses Tutorial funktioniert NICHT im ETMain Mod.
Man sollte sich also einen Lanserver mit einem Mod (etpro,nq,nitmod,etpub) anlegen um es testen zu können.
Einen NoQuarter Lanserver kann man sich [HIER](#) herunterladen.

Als erstes öffnet Ihr (mit Winrar oder Winzip) die Datei pak0.pk3, welche sich in eurem etmain Ordner befindet und sucht den Ordner "maps" .

In diesem "maps" Ordner sucht Ihr jetzt die Datei "goldrush.script"

Entpackt diese Datei auf euren Desktop und öffnet sie mit Wordpad oder Notepad++ .

Startet Enemy Territory (Vorzugsweise im Windowmode),öffnet die Konsole ,gebt "map goldrush" ein und drückt Enter.

Betretet das Spiel als Allied(Engineer),läuft zum Panzer und repariert ihn.
Bleibt solange bei ihm bis er losgefahren ist.

Jetzt sollte diese Nachricht,in eurem Spiel, erscheinen "Allied team has stolen the tank"

Merkt euch diese Nachricht, geht zurück in eure Scriptdatei und sucht mittels Strg+F diese Nachricht.

In eurem Script sollte jetzt diese Zeile angezeigt werden.

```
wm_announce "Allied team has stolen the Tank!"
```

Genau darunter tragt Ihr jetzt folgendes ein:

```
wm_announce "^3+5 min Timebonus!" //Servernachricht  
cvar timelimit inc "1"  
cvar timelimit inc "1"  
cvar timelimit inc "1"  
cvar timelimit inc "1"  
cvar timelimit inc "1"
```

Dieser Eintrag bewirkt einen Zeitbonus von 5 Minuten sobald die Allierten den Tank gestohlen haben.

Wenn Ihr mehr Minuten wollt tragt einfach diese Zeile für jede Bonusminute ein:

```
cvar timelimit inc "1"
```

Jetzt sollten wir noch die Hauptzeit um 5 oder 10 Minuten verringern.

Sucht also dazu diese Zeile :

```
wm_set_round_timelimit 30 und ersetzt die 30 mit einer 25 oder 20
```

jenachdem wieviel Zeitbonus ihr in das Script eingetragen habt.

```
*****
```

Denkt daran daß die Mapzeit relativ zum Zeitbonus sein sollte.

Falsch:

30 Minuten Mapzeit + 5 x 5 Minuten Zeitbonus

Richtig:

10 Minuten Mapzeit + 5 x 5 Minuten Zeitbonus

```
*****
```

MAPSCRIPT LADEN

Methode 1

Erstellt einen neuen Ordner auf eurem Desktop und nennt ihn "maps".

Speichert euer Script als goldrush.script und kopiert es in den maps" Ordner.

Diesen "maps" Ordner zippt ihr mit Hilfe von Winzip oder Winrar.

BeispielName: zzzz_goldrushmspt.zip

(Rechtsklick auf den Ordner und "zum Archiv hinzufügen")

BITTE NUR ALS *.zip NICHT ALS *.rar

Ersetzt jetzt das .zip mit .pk3 und kopiert diese pk3 Datei in euren Modordner.

Methode 2

Je nachdem welchen Mod Ihr benutzt solltet Ihr in der jeweiligen Mod.cfg (noquarter.cfg , etpro.cfg etc.) folgende Zeilen suchen:

für Noquarter:

```
set g_mapScriptDirectory ""
```

mit

```
set g_mapScriptDirectory "mapscripts"
```

ersetzen

für ETPro

```
set b_mapscriptdirectory ""
```

mit

```
set b_mapscriptdirectory "etpromapscripts"
```

ersetzen

Im nq Ordner sollte ein Ordner namens Mapscripts oä. enthalten sein.
Dort kopiert Ihr eure goldrush.script hinein.

Im Etpro Ordner ist standardmässig ein Ordner namens "etpromapscripts" enthalten.
Dort kopiert Ihr eure goldrush.script hinein.

Startet die Map neu mit "map goldrush" und schon sollte alles funktionieren.

